

AG 3D-Druck

In der AG 3D-Druck werdet ihr die spannenden Grundlagen und fortgeschrittenen Techniken des 3D-Drucks erlernen.

Dabei sind eurer Kreativität keine Grenzen gesetzt – von einfachen Formen bis hin zu komplexen Strukturen ist alles möglich.

- entwerfen, bearbeiten und optimieren des 3D-Modells mit Tinkercad
- Anpassung der Druckparameter wie die Schichthöhe, Füllichte und Materialeinstellungen für den Druck mit der Slicer-Software Bambu Studio
- Drucken der 3D-Objekte

Am Ende haltet ihr euer selbst gestaltetes, gedrucktes Objekt in den Händen – ein faszinierender Einblick in die Welt des 3D-Drucks, der euch die Möglichkeit bietet, eure Ideen in die Realität umzusetzen.

A-Woche Mi/ B-Woche Do in B 0.19

